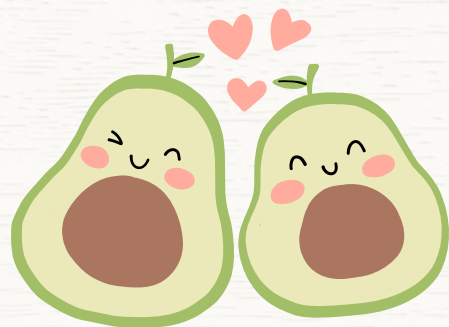


15

One minute to win it

Spellen



Valentijn

Juf Dominique

Minute to win it

Hartenrace

- Zet een kom gevuld met snoephartjes op tafel
- Zet een lege kom op 2 meter afstand (verder weg kan ook)
- Start de timer, 1 minuut
- Plaats de achterkant van de lepel in je mond en leg hier een hartje op.
- Loop van ene kom naar de lege kom en gooi het hartje erin
- Loop terug en herhaal dit tot de timer afgaat

Wie de meeste hartjes in de lege kom krijgt binnen 1 minuut heeft gewonnen!

Let op! Geen handen.

Valt het hartje voordat je bij de lege kom bent, dan telt het hartje niet.

Materialen

- 1 lepel per speler
- 2 kommen/bakjes per speler
- Snoephartjes

Minute to win it

Hartjes blazen

- Maak met tape een startlijn op de tafel, ongeveer 30 cm verderop plak je met tape een finishlijn
- Start de timer, 1 minuut
- Blaas door het rietje en probeer het hartje over de finishlijn te krijgen. Gelukt? op naar de volgende

Wie de meeste hartjes over de finishlijn krijgt binnen 1 minuut heeft gewonnen!

Let op! Geen handen.

Materialen

- 1 rietje per speler
- Een startlijn en finishlijn (lang genoeg voor 2 of meer spelers)
- Snoephartjes

Minute to win it

Hartenwater

- Vul een kom met water per speler. In de kom gooi je 5 snoep (winegum) hartjes.
- Start de timer, 1 minuut
- De kinderen proberen met hun mond de snoephartjes uit de kom te halen.

Wie dit als snelste doet heeft gewonnen!

Let op! Geen handen.

Materialen

- 1 kom met water per speler
- Winegum hartjes

Minute to win it

Uitpakken

- Iedere speler krijgt 10 verpakte chocoladehartjes
- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen nu zo snel mogelijk alle hartjes uit te pakken met 1 hand

Wie de meeste hartjes uitpakt heeft gewonnen!

Let op! 1 hand.

Materialen

- Verpakte chocoladehartjes

Minute to win it

Gooien

- Zet de flesjes water ongeveer een meter van de spelers vandaan
- Geef de spelers de cirkels gemaakt van chenille draad
- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen de cirkels om de flesjes te gooien

Wie dit als snelste doet, of na 1 minuut de meeste raak heeft gegooid wint!

Materialen

- 3 flesjes water van 500 ml per speler
- 3 cirkels gemaakt van chenille draad per speler

Minute to win it

Lepelen maar

- Iedere speler krijgt een lepel en een dobbelsteen
- Start de timer, 1 minuut
- Iedere speler gooit de dobbelsteen en legt het aantal snoepjes had hij of zij gegooit heeft op de lepel
- De spelers lopen naar de lege kom en gaan daarna zo snel mogelijk weer terug

De speler met de meeste snoepjes in de kom heeft gewonnen!

Als de snoephartjes vallen dan begint de speler opnieuw.

Materialen

- Minisnoephartjes of smarties
- Een dobbelsteen per speler
- Een lepel per speler
- Een kom per speler

Minute to win it

Heart beat

- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen zo veel mogelijk hartjes ondersteboven neer te zetten

Wie na 1 minuut zo veel mogelijk hartjes ondersteboven heeft neergezet wint!

Materialen

- Snoephartjes

Minute to win it

Rozenblaadjes

- Iedere speler krijgt een pincet en probeert zo veel mogelijk rozenblaadjes van tafel in een kom te krijgen

Start de timer, 1 minuut

De speler met de meeste rozenblaadjes in de kom wint!

Materialen

- Rozenblaadjes
- Een pincet per speler
- Een kom per speler

Minute to win it

Vallende hartjes

- Geef de spelers 10 hartjes en zet het bekertje op de grond
- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen zo veel mogelijk hartjes in het bekertje te krijgen. De spelers moeten hun armen gestrekt houden als ze het hartje laten vallen.

Wie na 1 minuut zo veel mogelijk hartjes in het bekertje heeft wint!

Materialen

- Snoeheartjes
- Kartonnen beker per speler

Minute to win it

Rozenblaadjes en een rietje

- Iedere speler krijgt een rietje en probeert zo veel mogelijk rozenplaatjes in een kom te krijgen
- Start de timer, 1 minuut

De speler met de meeste rozenblaadjes in de kom wint!

Materialen

- Rozenblaadjes
- Een rietje per speler

Minute to win it

Spekheartjes

- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen zo veel mogelijk spekheartjes in hun mond te proppen

Wie na 1 minuut de meeste spekheartjes in zijn of haar mond heeft wint!

Materialen

- Spekheartjes of gewone spekken

Minute to win it

Ballonnen hooghouden

- Iedere speler probeert met een ballon een rondje om tafelgroepje te lopen. De ballon mag de grond niet raken en de handen mogen niet gebruikt worden.
- Start de timer, 1 minuut

De speler die de meeste rondjes gelopen heeft binnen 1 minuut wint.

Valt de ballon dan begint de speler weer opnieuw. Als de ballon valt na 1,5 rondje dan heeft de speler alsnog 1 rondje gelopen en begint dan opnieuw aan het tweede rondje.

Materialen

- Hartjesballonnen

Minute to win it

Pingpongballetjes

- Zet de bekertjes klaar en geef de balletjes aan de spelers
- Start de timer, 1 minuut
- De spelers proberen zo veel mogelijk pingpongballetjes in de bekertjes te gooien

Wie na 1 minuut de meeste balletjes raak heeft gegooit wint!

Materialen

- Per speler 3 pingpongballetjes
- Per speler 3 kartonnenbekertjes

Minute to win it

Verliefde harten

- Iedere speler probeert zo veel mogelijk verliefde harten te bedenken
- Start de timer, 1 minuut

De speler die de meeste verliefde harten op zijn of haar tafel heeft staan wint!

Met verliefde harten bedoelen we sommen zoals $6+4$, $60+40$ en $6000 + 4000$.

Let op! $6 + 4 = 10$ telt als 1 punt

Materialen

- Voor elke speler 1 Stabilo Woody of 1 A4tje en een potlood

Minute to win it

Lief

- De spelers proberen zo veel mogelijk woorden te verzinnen waar het woord lief in zit.
- Start de timer, 1 minuut

Wie na 1 minuut de meeste woorden heeft opgeschreven wint!

Materialen

- Per speler 1 A4 en een potlood