

Verstop het koekje



Print twee exemplaren van deze spelpagina.

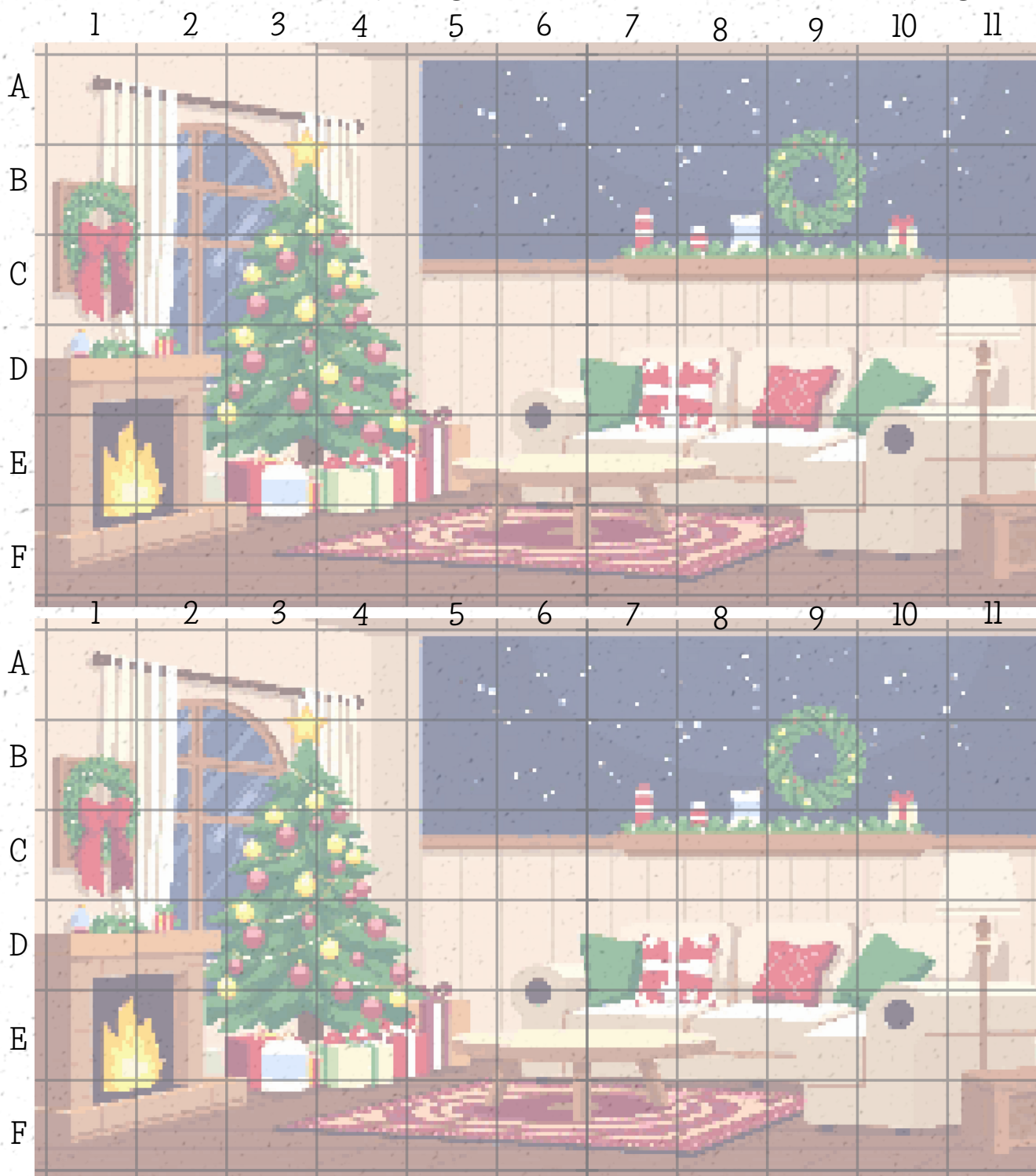
Elke speler tekent stiekem een koekje ergens in het onderste raster. Probeer om de beurt te achterhalen waar het koekje van je tegenstander ligt door vragen te stellen, bijvoorbeeld: "Ligt jouw koekje op de open haard?".

Gebruik het bovenste raster om het antwoord van je tegenstander te noteren, bijvoorbeeld:

Als ze 'nee' antwoorden, streep dan alle vakjes af die de open haard vormen.

De eerste persoon die het koekje van zijn tegenstander vindt, is de winnaar!

Let op! Je bent de winnaar als je het goede coördinaat raadt. Dus 'Jouw koekje ligt op D3'.



Verstop het koekje



Print twee exemplaren van deze spelpagina.

Elke speler tekent stiekem een koekje ergens in het onderste raster.

Probeer om de beurt te achterhalen waar het koekje van je tegenstander ligt door vragen te stellen, bijvoorbeeld: "Ligt jouw koekje voor de boom?".

Gebruik het bovenste raster om het antwoord van je tegenstander te noteren, bijvoorbeeld:

Als ze 'nee' antwoorden, streep dan alle vakjes af die de boom vormen.

De eerste persoon die het koekje van zijn tegenstander vindt, is de winnaar!

Let op! Je bent de winnaar als je het goede coördinaat raadt. Dus 'Jouw koekje ligt op D3'.

